

ESPI 5/2023

Data sporządzenia: 2023-12-11

Temat: Raport po premierze pełnej wersji gry pt. Destroyer: The U-Boat Hunter

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

Treść:

Zarząd Iron Wolf Studio S.A. z siedzibą w Katowicach (dalej: Spółka, Emitent), w nawiązaniu do raportu ESPI nr 4/2023 z dnia 21 listopada 2023 r., informuje, iż pełna wersja gry Spółki pt. Destroyer: The U-Boat Hunter w wersji na PC (dalej: Gra) miała swoją premierę na platformie sprzedażowej Steam (dalej: Steam) w dniu 6 grudnia 2023 r. Premiera Gry w formule wczesnego dostępu miała miejsce 28 września 2022 r., a wstępne informacje sprzedażowe zostały przedstawione w raporcie ESPI nr 6/2022 z dnia 3 października 2022 r. Gra posiada również dodatek pt. Destroyer: The U-Boat Hunter – Supporter Pack (dalej: DLC), który zawiera dodatkowe instrukcje i komentarze do Gry, których inspiracją były relacje amerykańskiego weterana II wojny światowej.

Cena jednostkowa Gry wynosi 29,99 USD, natomiast cena DLC została określona na poziomie 9,99 USD. Emitent jest producentem niniejszego Tytułu, a wydawcą Gry jest Daedalic Entertainment GmbH z siedzibą w Hamburgu.

Na dzień publikacji niniejszego komunikatu pełne koszty produkcji Gry zwróciły się (na podstawie zysków brutto, tj. bez uwzględnienia podatku, zwrotów oraz prowizji Steam), nie uwzględniając kosztów marketingowych projektu.

Raporty sprzedażowe Emitenta są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy Steam kupujący mogą w ciągu 14 dni odstąpić od zakupu Gry.

Spółka prezentuje następujące dane sprzedażowe na koniec dnia 10 grudnia 2023 r. (obejmujące okres od dnia premiery Gry w formule early access do końca dnia 10 grudnia 2023 r.):

- a) sprzedaż Gry: 33.727 szt.;
- b) sprzedaż DLC: 9.681 szt.;
- c) ocena graczy Steam: 78% (oparta na 484 recenzjach);
- d) wishlista Steam Outstanding: 130.381 szt.;
- e) liczba zakupów z wishlist: 11,4%;
- f) liczba zwrotów Gry: 13,1%;
- g) podział sprzedaży Gry według poszczególnych krajów (w ujęciu ilościowym):
 - Stany Zjednoczone: 31%,
 - Niemcy: 14%,
 - Wielka Brytania: 8%,
 - Chiny: 7%,
 - Kanada: 4%,
 - Japonia: 3%,
 - Australia: 3%,

– pozostałe kraje: 30%.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż dotyczy istotnej produkcji Emitenta, a przychody ze sprzedaży Gry mogą mieć istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Bartosz Pluta

Prezes Zarządu